

Emojam: el buscapersonas reinventado

Sega apuesta por la mensajería infantil
segura con emojis

- BIENES DE CONSUMO -

FINANCIA:

COORDINA:



RESUMEN EJECUTIVO

En diciembre de 2024, Sega lanza Emojam, un dispositivo de mensajería WiFi pensado para niños. Permite comunicarse solo con emojis — más de 1.100 disponibles y combinables en el “Emoji Lab”— en chats individuales o grupales de hasta cinco amigos.

Con un sistema de registro físico (los dispositivos deben tocarse para conectarse), Sega ofrece una alternativa lúdica y segura a las redes sociales convencionales.

Fuente



CONTEXTO

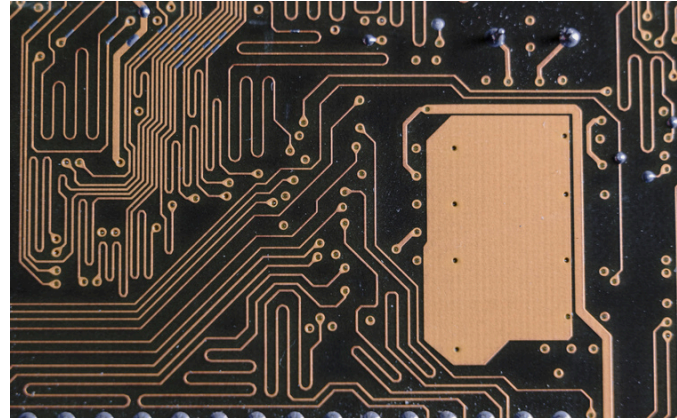
Las plataformas digitales para niños enfrentan un dilema: comunicación libre vs. seguridad online.

Mientras los padres buscan proteger a sus hijos de riesgos como el acoso o el contacto con desconocidos, los niños reclaman independencia digital.

Emojam aparece como una solución intermedia: simplicidad, juego y protección, con un lenguaje universal como los emojis.



TENDENCIAS RELACIONADAS



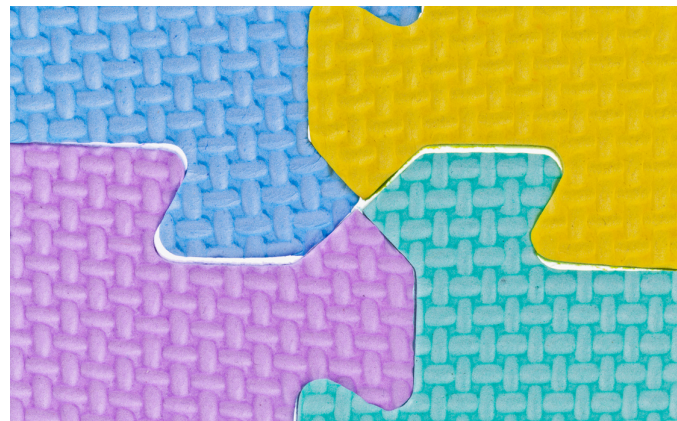
Tecnología “Walled garden”

Ecosistemas cerrados para garantizar entornos seguros



Comunicación visual

Emojis y stickes como lenguaje dominante en la Gen Alpha



Juguetes conectados

Dispositivos híbridos entre juego físico y digital



Parental tech

Productos diseñados pensando en la tranquilidad de los padres

¿POR QUÉ AHORA?

- Preocupación por la seguridad infantil en internet, tras años de polémicas sobre redes sociales.
- Explosión de la cultura emoji, integrada en la comunicación diaria de todas las edades.
- Padres tech-savvy que buscan opciones seguras y controladas para la primera interacción digital de sus hijos.
- Japón como laboratorio de tendencias, donde los dispositivos de mensajería han sido populares durante décadas (ejemplo: los buscapersonas de los 90).



OPORTUNIDADES



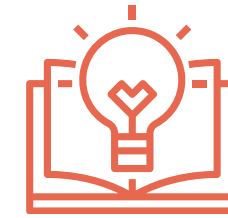
Mercados internacionales

Extender el modelo a mercados internacionales, donde la seguridad online infantil es un tema prioritario.



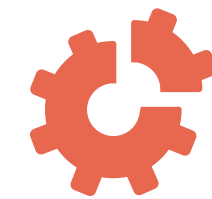
Crear Versiones

Crear versiones con temáticas de franquicias populares (anime, videojuegos, películas infantiles).



Ecosistema educativo

Desarrollar un ecosistema educativo, donde los emojis se usen para enseñar emociones, vocabulario o narrativas.



Integración

Integrar con wearables para niños (relojes inteligentes, pulseras).

CONCLUSIONES

Con Emojam, Sega demuestra cómo reinterpretar un dispositivo clásico para adaptarlo a las necesidades actuales: seguridad digital, juego y conexión social. Para innovadores y emprendedores, la lección es clara: rediseñar lo familiar con un propósito actualizado puede abrir mercados completamente nuevos.





Cooperar para innovar y transformar

www.sommos-connecta.com

FINANCIA

COORDINA