



Poe, el oso que cuenta historias con IA

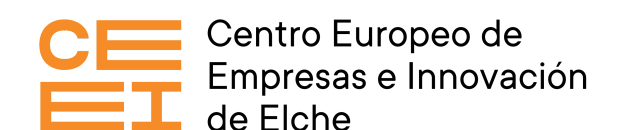
Skyrocket y ElevenLabs llevan la narración infantil a otro nivel

- BIENES DE CONSUMO -

FINANCIA:



COORDINA:



RESUMEN EJECUTIVO

En agosto de 2024, la empresa de juguetes Skyrocket (Los Ángeles) lanzó Poe, un oso de peluche con inteligencia artificial que narra cuentos personalizados en más de 20 idiomas.

Gracias a la integración con ChatGPT, Microsoft Azure y la tecnología de voz de ElevenLabs, cada historia se adapta a las elecciones del niño, ofreciendo una experiencia interactiva y única.

Fuente



CONTEXTO

Los juguetes inteligentes suelen centrarse en funciones básicas de interacción o conectividad, pero Poe representa un salto: combina IA generativa con un formato clásico y afectivo (el osito de peluche).

Así, ofrece a los niños una experiencia narrativa inmersiva, mientras abre un nuevo espacio en la categoría de juguetes educativos y emocionales.



TENDENCIAS RELACIONADAS



IA generativa en el hogar

Contenidos personalizados bajo demanda, aplicados ahora a juguetes.



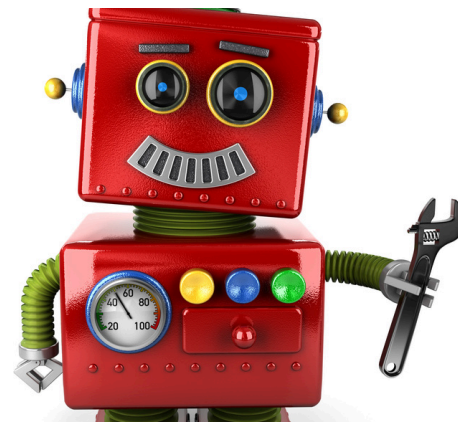
Edutainment (educación + entretenimiento)

Productos que enseñan y entretienen al mismo tiempo.



Tecnología emocional

Dispositivos que apelan a la conexión afectiva y al bienestar infantil.



Híbridos físico-digitales

Juguetes tradicionales potenciados con apps y software avanzado

¿POR QUÉ AHORA?

- **Avances en IA de voz**, capaces de narrar con tono realista y emotivo.
- **Demanda de contenidos personalizados**, frente al entretenimiento masivo y repetitivo.
- **Padres digitales**, dispuestos a integrar la IA en experiencias educativas y seguras.
- **Diversidad cultural**: la opción multilingüe conecta con familias globales y multiculturales.



OPORTUNIDADES



Nuevos personajes

Ampliar la gama con nuevos personajes interactivos (animales, muñecos, figuras temáticas).



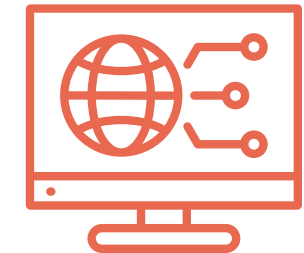
Controles parentales

Integrar controles parentales avanzados y funciones de bienestar digital.



Suscripción cuentas

Explorar un modelo de suscripción de cuentas, con bibliotecas actualizables y exclusivas.



Contextos educativos

Aplicar la tecnología en contextos educativos y terapéuticos (apoyo al aprendizaje de idiomas, estimulación cognitiva).

CONCLUSIONES

Poe muestra cómo la convergencia entre juguetes clásicos y tecnologías de IA puede crear experiencias significativas, educativas y emocionales para los niños

Para emprendedores, el mensaje es claro: la innovación en el sector infantil no depende solo de nuevos dispositivos, sino de dar nueva vida a objetos familiares mediante inteligencia artificial.





Cooperar para innovar y transformar

www.sommos-connecta.com

FINANCIA

COORDINA